



2014/15

Regolamento Ufficiale v. 1.0



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

- A. Composizione dei tornei
- B. Rose
- C. Mercato
- D. Bilancio

- 1) Il numero delle squadre partecipanti è di 24 la quota di iscrizione è di Crediti 300,00 La quota comprende: Buffet mercato estivo, che si terrà 11 settembre 2014, serata premiazione contributo cena;
- 2) I campionati inizieranno dalla 2 giornata di serie A

DATE

MERCATO ESTIVO: 11 SETTEMBRE 2014

1 MERCATO DI RIPARAZIONE: DOPO 11 GIORNATE IL MERCOLEDI O IL GIOVEDI

2 MERCATO DI RIPARAZIONE: DOPO LA CHIUSURA DEL MERCATO DI GENNAIO mercoledì o giovedì

3 SERATA DI PREMIAZIONE:

COMPOSIZIONE DEI TORNEI

Le competizioni per la stagione 2014/2015 sono le seguenti:

- Serie Auta SAMSUNG
- Serie Bascia PHONOLA
- Fantacoppa
- Classifica a punti
- Santu Ronzu Cup
- Coppa Merdis Torneo della Cecora
- Trofeo Ospitaletto ex Antonio Cigola

SERIE AUTA PHONOLA - SCUDETTO

al torneo partecipano:

SERIE AUTA	
A. BILBAO	
AJAX	
BOCA JUNIOR	
BAYERN MONACO	
BOTAFOGO	
RANGERS GLASGOW	
INTER	
PENAROL	
PSG	
ROMA	
TOTTENHAM HOTSPUR	
UDINESE	

34 GIORNATA SERIE A	35 GIORNATA SERIE A	36 GIORNATA SERIE A	37 GIORNATA SERIE A	38 GIORNATA SERIE A
1 CLASSIFICATO SERIE AUTA	PLAY OFF SCUDETTO andata	PLAY OFF SCUDETTO ritorno	FINALE SCUDETTO ANDATA	FINALE SCUDETTO RITORNO
2 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A1 2 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A1 3 CLASSIFICATO SERIE AUTA	1 CLASSIFICATO SERIE AUTA	Vincente A1
3 CLASSIFICATO SERIE AUTA	3 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A1 2 CLASSIFICATO SERIE AUTA	Vincente A1	1 CLASSIFICATO SERIE AUTA
4 CLASSIFICATO SERIE AUTA	SANTU RONZU CUP			
5 CLASSIFICATO SERIE AUTA	SANTU RONZU CUP FIN.AND	SANTU RONZU CUP FIN.AND	SANTU RONZU CUP FIN.AND	SANTU RONZU CUP FIN.RIT
6 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A2 4 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A2 7 CLASSIFICATO SERIE AUTA	Vincente A2	Vincente A3
7 CLASSIFICATO SERIE AUTA	7 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A2 4 CLASSIFICATO SERIE AUTA	Vincente A3	Vincente A2
8 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A3 5 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A3 6 CLASSIFICATO SERIE AUTA		
9 CLASSIFICATO SERIE AUTA	6 CLASSIFICATO SERIE AUTA	A3 5 CLASSIFICATO SERIE AUTA		
10 CLASSIFICATO SERIE AUTA	GIRONCINO DI MERDIS	GIRONCINO DI MERDIS	GIRONCINO DI MERDIS	COPPA MERDIS
11 CLASSIFICATO SERIE AUTA	1 GIORNATA	2 GIORNATA	3 GIORNATA	Vincente C3
12 CLASSIFICATO SERIE AUTA	B1 8 CLASSIFICATO SERIE AUTA	B1 8 CLASSIFICATO SERIE AUTA	B1 8 CLASSIFICATO SERIE AUTA	VINCENTE B1
	9 CLASSIFICATO SERIE AUTA	9 CLASSIFICATO SERIE AUTA	9 CLASSIFICATO SERIE AUTA	
	10 CLASSIFICATO SERIE AUTA	10 CLASSIFICATO SERIE AUTA	10 CLASSIFICATO SERIE AUTA	
	11 CLASSIFICATO SERIE AUTA	11 CLASSIFICATO SERIE AUTA	11 CLASSIFICATO SERIE AUTA	
			OSPITALETTO andata	OSPITALETTO ritorno
			12 CLASSIFICATO SERIE AUTA	12 CLASSIFICATO SERIE AUTA
			12 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	12 CLASSIFICATO SERIE BASCIA

Retrocedono i perdenti b1-B2 - B3
Si salva vincente b3

schema competizione Auta

- 1) Il Torneo si svolgerà in tre turni andata, ritorno, andata per un totale di 33 giornate
- 2) Al termine del Torneo la prima accederà alla finale SCUDETTO, e attenderà l'esito dei play off (vedi finale scudetto)
- 3) Le classifiche finali della Regular Season Auta e Bascia verranno redatte in base ai seguenti criteri:



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

a) Parità tra due o più squadre nella regular season

In caso di parità di punteggio tra due squadre, per determinare il miglior piazzamento si terrà conto nell'ordine:

- Miglior Totale Score;
- (1) Per Totale Score si intende la somma dei Totali-Squadra ottenuti senza l'aggiunta dei vari modificatori (difesa, centrocampo ed attacco). (total score puro)
- Maggior numero di reti segnate nell'intero Campionato;
- Sorteggio.

Play off Auta

Alla finale play off parteciperanno le 2 e 3 Classificate nella RS con gara di andata e ritorno. Nel caso di parità al termine dei 180 minuti verranno giocati, supplementari. Da questa stagione sono stati aboliti i calci di rigore pertanto passerà la meglio qualificata nella regular Season.

La Finale Scudetto

Per disputarsi è necessario che fra la prima e la seconda vi siano meno di 13 punti di differenza, in caso contrario si assegna il titolo. Si disputa con gara andata e ritorno, fra la prima classificata nella RS, e la vincente dei play off con le seguenti regole:

In caso di parità di differenza reti non si applica la regola Uefa che i gol in trasferta valgono doppio, si procederà ai tempi supplementari e successivamente ai calci di rigore.

In caso di ulteriore parità si sommeranno i total score comprensivi di modificatori delle due gare di finale, infine eventuale sorteggio.

Esempio

Squadra A 1 - Squadra B 0 ritorno Squadra A 1 squadra B 2 differenza reti 0 supplementari rigori, qualora la squadra B nella gara di ritorno avesse realizzato tre gol la differenza sarebbe stata a suo favore di un +1 e quindi i supplementari non si sarebbero realizzati.

Retrocessione in Bascia

La dodicesima squadra, al termine della regular season retrocederà in Bascia e conseguente fine del gioco deve solo disputare la finale del Ospitaletto;

Play out- e Gironcino di Merdis

ai play out si affronteranno, in un torneo all'italiana di sola andata, le squadre classificate dalla 8 posizione all' 11

La prima classificata rimarrà nella massima categoria e diputerà la finale Merdis le altre tre retrocederanno in Bascia;

SERIE BASCIA

Al torneo partecipano le 12 squadre:

SERIE BASCIA	
1	ARSENAL
2	BARCELONA
3	BAYERN LEVERKUSEN
4	CHELSEA
5	FLAMENGO
6	INDEPENDIENTE
7	LIVERPOOL
8	MANCHESTER CITY
9	PANATHINAIKOS
10	RACING CLUB
11	RIVER PLATE
12	SANTOS

1 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	PROMOZIONE
2 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	PROMOZIONE
3 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	PROMOZIONE
4 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	PLAY OFF PROMOZIONE
5 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	PLAY OFF PROMOZIONE
6 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	PLAY OFF PROMOZIONE
7 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	PLAY OFF PROMOZIONE
8 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	COPPA MERDIS
9 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	COPPA MERDIS
10 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	COPPA MERDIS
11 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	COPPA MERDIS
12 CLASSIFICATO SERIE BASCIA	FINE STAGIONE

PLAY OFF PROMOZIONE ANDATA	
C1	4 CLASSIFICATO SERIE B 7 CLASSIFICATO SERIE B

PLAY OFF PROMOZIONE RITORNO	
C1	7 CLASSIFICATO SERIE B 4 CLASSIFICATO SERIE B

PLAY OFF PROMOZIONE ANDATA	
C3	VINCENTE C1 VINCENTE C2

PLAY OFF PROMOZIONE RITORNO	
	VINCENTE C1 VINCENTE C2

COPPA MERDIS	
1 GIORNATA	
C3	8 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 9 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 10 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 11 CLASSIFICATO SERIE BASCIA

COPPA MERDIS	
2 GIORNATA	
C3	8 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 9 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 10 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 11 CLASSIFICATO SERIE BASCIA

COPPA MERDIS	
3 GIORNATA	
C3	8 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 9 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 10 CLASSIFICATO SERIE BASCIA 11 CLASSIFICATO SERIE BASCIA



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

- 1) Il Torneo si svolgerà in tre turni andata, ritorno, andata per un totale di 33 giornate
- 2) Al termine del Torneo la prima, seconda e terza accederanno direttamente alla SERIE AUTA;

Play off promozione

ai play off promozione partecipano le squadre classificate dalla 4 posizione alla 7 , indipendentemente dai distacchi si incontreranno, in un doppio confronto, in caso di parità al termine dei 180 minuti verranno giocati, supplementari . Da questa stagione sono stati aboliti i calci di rigore pertanto passerà la meglio qualificata nella Regular Season

:

4 contro 7 andata e ritorno modalità finale scudetto

5 contro 6 andata e ritorno modalità finale scudetto

Le vincenti delle semifinali si incontrano in un doppio confronto andata e ritorno, la sconfitta rimarrà in Bascia mentre la vincente sarà promossa in Auta aggiudicandosi il quarto posto;

FANTACOPPA DI LEGA

- a) Il torneo inizierà dalla 3 giornata ventiquattro squadre, in un girone unico all'Italiana di sola andata le prime dodici classificate passano il turno formando due gironi(dalla 27^a inizieranno) da sei squadre così suddivise la classifica verrà redatta con il criterio della Auta e Bascia.

GIRONE A
SQUADRA 1
SQUADRA 3
SQUADRA 5
SQUADRA 7
SQUADRA 9
SQUADRA 11

GIRONE B
SQUADRA 2
SQUADRA 4
SQUADRA 6
SQUADRA 8
SQUADRA 10
SQUADRA 12

Al termine del gironcino qualora vi sia una situazione di parità di punti fra due o più squadre verrà presa in considerazione la classifica finale del girone unico a 24 squadre.

Successivamente verranno così accoppiate

Giornata 32 ser A	Giornata 33 ser A	Giornata 34 ser A	Giornata 35 ser A
GIRONE C and	GIRONE C rit	GIRONE E	GIRONE E
1 GIRONE A	2 GIRONE B	Vinc. Girone C	Vinc. Girone D
2 GIRONE B	1 GIRONE A	Vinc. Girone D	Vinc. Girone C
GIRONE D and	GIRONE C rit		
2 GIRONE B	1 GIRONE A		
1 GIRONE A	2 GIRONE B		

Le semifinali Vale a dire le gare dei gironi C e D non andranno ai rigori in quanto se nel doppio confronto finisce in parità, dopo punti e differenza reti, viene presa in considerazione la classifica della Regular Season di coppa.

- La finale di Fantacoppa si diputerà gara di andata e ritorno con il criterio finale scudetto in questo caso si gioca alla pari senza tener conto della posizione della regular season di coppa;

SUPERCOPPA DI LEGA

a) La Supercoppa si disputa nella prima partita della stagione successiva tra la vincente del Campionato e la detentrici della Coppa di Lega in finale secca iniziando ufficialmente la stagione fantacalcistica

- i) Nel caso che la stessa squadra si aggiudichi entrambe le competizioni di Lega - Campionato e Coppa di Lega - la Supercoppa si svolgerà tra la squadra vincente del campionato e la squadra seconda classificata in Coppa di Lega.

b) La Supercoppa si disputa con partita unica in campo neutro, regolata dalle seguenti disposizioni nell'ordine:

- Tempi Regolamentari;
- Tempi Supplementari;
- Calci di Rigore;
- Sorteggio.



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

CLASSIFICA A PUNTI

Il Punteggio di ogni giornata di Campionato sarà convertito in punti 24 alla più alta per poi scalare sino alla 24 che prenderà un punto. Questi punti sommati per tutte le 33 giornate del Campionato sia Auta che Bascia daranno una Classifica Finale qualora vi sia una parità fra due o più squadre verrà preso in considerazione il punteggio dell'ultima giornata quello più alto fra i due sarà considerato il vincitore, nel caso di ulteriore parità si effettuerà uno spareggio in cui vincerà la squadra con il punteggio più alto.

SANTU RONZU CUP

Partecipano 4-5-6-7 classificate della regular season e si incontreranno rispettivamente:

4 contro 7 regular season andata e ritorno
5 contro 6 regular season andata e ritorno

in caso di parità al termine dei 180 minuti verranno giocati, supplementari. Da questa stagione sono stati aboliti i calci di rigore pertanto passerà la meglio qualificata nella Regular Season Successivamente le vincenti si affronteranno in una finale andata e ritorno; con le stesse regole.

TROFEO COPPA MERDIS ex Cecora Resta

Al torneo partecipano le squadre dei play out della Auta e le squadre della serie Bascia che vanno dall' 8 all' 11 posto;

La vincente dei play out di Auta incontrerà la vincente del girone all'italiana fra le classificate dall'ottavo all'undicesimo posto di Bascia

La finale di Coppa Merdis è a gara secca, in caso di pareggio ci saranno rigori, (in quanto vi è una squadra di bascia quindi non è possibile redigere una classifica)supplementari, total score puro della partita, sorteggio.

La vincente avrà il Merdis trofeo nel logo per la stagione 2015/2016;
(esempio: se lo vince l'ajax avrà il merdis nel logo)

ANTONIO CIGOLA TROPHY

Per il nostro Fantacalcio la Partita dell'anno si qualificheranno le squadre ultime classificate dalla Auta e dalla Bascia nelle RS.

Gara andata e ritorno con supplementari e calci di rigore, ed eventuale sorteggio;

La squadra che perderà l'incontro sarà la vincitrice del Torneo.

Come premio riceverà il nome Ospitaletto nella stagione fantacalcistica 2015/2016;

il suo nome originale ad esempio: AJAX, BILBAO, BOCA, ecc. verrà congelato e restituito nella stagione successiva;

Calcolo dei Tempi Supplementari.

i) I tempi supplementari vengono considerati come una partita a sé stante tra squadre

composte da tre o meno giocatori. Si sommano quindi i Totali-Calciatore delle prime riserve per ciascuno dei tre reparti di movimento (1 difensore, 1 centrocampista ed 1 attaccante, quindi, escluso il portiere) così da ottenere un Totale-Squadra Supplementari per ciascuna squadra il cui confronto darà luogo a un Risultato Finale relativo ai soli tempi supplementari. Nel caso in cui la prima delle riserve di un determinato ruolo presenti in panchina non sia disponibile (per assenza o perché senza voto o perché già utilizzata nei tempi regolamentari) si dovrà, ai fini del calcolo dell'esito dei Tempi Supplementari, prendere in considerazione la seconda riserva dello stesso ruolo, a meno che quest'ultima sia a sua volta entrata in campo per sostituire un titolare assente o senza voto della formazione titolare. Se anche la seconda riserva di ruolo non ha giocato o non è stata valutata o, appunto, è stata utilizzata nei tempi regolamentari si prenderà la terza riserva qualora non sia utilizzabile si assegna un 4 d'ufficio.

ii) Per determinare il risultato Finale dei tempi supplementari vengono confrontati i Totali-Supplementari delle due squadre in base alla Tabella di Conversione Supplementari.

(1) Tabella di Conversione Supplementari

(a) La Tabella di Conversione Supplementari trasforma ciascun Totale-Supplementari in un certo numero di gol, così da ottenere un "reale" risultato calcistico. Semplicemente si assegna un certo numero di gol a ciascuna squadra, a seconda del Totale-Supplementari ottenuto da ogni squadra, in base alla tabella sottostante:



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

Totale Gol

Total Score	Gol
0.00 - 17.99	0
18.00 - 20.99	1
21.00 - 23.99	2
24.00 - 26.99	3
27.00 - 29.99	4

iii) In caso di ulteriore parità al termine dei tempi supplementari si determinerà il vincitore in base ai calci di rigore;

Calcolo dei Calci di Rigore

In caso di parità anche dopo i tempi supplementari, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore.

Nelle partite in cui è prevista la disputa dei tempi supplementari ed eventualmente dei calci di

rigore, al momento di comunicare la formazione, ciascun allenatore dovrà comunicare anche l'elenco dei rigoristi, ovvero indicare a fianco di ciascuno dei 21 calciatori schierati (titolari e riserve) un numero da 1 a 21 che rappresenta l'ordine in cui batteranno i calci di rigore. I portieri potranno essere schierati regolarmente e nella posizione che si ritiene più opportuna.

Verrà obbligatoriamente calciata una serie di 5 calci di rigore, che verranno tirati dai primi 5 calciatori indicati nell'elenco dei rigoristi. Si comparano i rigoristi delle due squadre nell'ordine indicato nell'elenco dei rigoristi: il rigorista che ha preso Media-Voto sufficiente (uguale o maggiore di 6) segna il rigore; il rigorista che preso Media-Voto insufficiente (minore di 6) sbaglia il rigore. Al termine dei 5 calci di rigore regolamentari verrà dichiarata vincente la squadra che ha segnato più rigori. (ricordiamo che per i calci di rigore si deve prendere in considerazione solo la Media-Voto assegnata dai Q.U. senza somma e/o sottrazione dei Punti-Gol o dei Punti-Cartellino)

I rigori verranno comunque tirati solo dai calciatori che hanno effettivamente giocato e preso un voto (nei tempi regolamentari o supplementari). Chi non ha preso parte alla

fantapartita (ovvero gli s.v., i n.g. e chi non proprio giocato) sarà scartato e si passerà al giocatore seguente nella lista dei rigoristi. (d) Nel caso in cui il portiere incluso nella lista dei rigoristi venga giudicato s.v. o n.g. dai Q.U., se avrà disputato almeno 30 minuti di partita si dovrà considerare il rigore realizzato, attribuendogli un voto d'ufficio equivalente a 6.

In caso di parità anche dopo i 5 rigori regolamentari, si procederà ad effettuare i calci

di rigore ad oltranza. Verranno presi in considerazione per i calci di rigore ad oltranza i rimanenti 13 calciatori, nell'ordine in cui sono stati indicati nell'elenco dei rigoristi. Il calcolo avviene come per i 5 rigori regolamentari, ma non appena una squadra realizza il rigore e l'altra lo sbaglia, vince la squadra che ha realizzato il rigore.

In caso di mancata comunicazione della lista dei rigoristi, verrà assegnata d'ufficio la seguente lista: viene ribaltata la formazione titolare, ovvero il primo rigorista sarà l'ultimo attaccante schierato e l'undicesimo il portiere titolare. Poi verrà presa in considerazione la panchina, dal portiere (che sarà quindi il dodicesimo rigorista) all'ultimo attaccante panchinaro (che sarà quindi il diciottesimo rigorista).

ii) Se la parità persiste anche dopo l'ultimo rigore dell'ultimo calciatore della lista, si calcolerà la

media dei Totali-Squadra nelle due partite (andata e ritorno) di Coppa disputate dalle due squadre in questione e passerà al turno successivo (o vincerà la Coppa di Lega se si tratta della Finale) la squadra con la media Totale-Squadra più alta. La Fanta-Media si calcola senza i punti ottenuti nei tempi supplementari.

iii) In caso di ulteriore parità si procederà per sorteggio, con lancio della monetina.

Panchina

a) In panchina oltre al secondo portiere si possono schierare 3 difensori, 3 centrocampisti, 3 attaccanti,

b) Il numero massimo di sostituzioni rimane di 3.

Lista Infortuni

Il valore di acquisto per ogni giocatore in Lista Infortunati e' diverso in base al ruolo difensore 6 crediti centrocampista 10 crediti attaccante 15 crediti;

b) L'allenatore che utilizza tale calciatore deve obbligatoriamente schierarlo in panchina



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

come terza riserva.

Anticipi anomali.

- Nel caso in cui una o più partite saranno anticipate durante la settimana, le formazioni dovranno essere comunicate entro la scadenza stabilita (15 minuti prima del fischio di inizio) sancendo così il nuovo termine per la presentazione delle formazioni;

Calcolo tabellini

Variazione gol su calcio di rigore:

la variazione circa la realizzazione del calcio di rigore il bonus sarà di +2 qualora venga realizzato -2 in caso di errore;

Resta invariato il +3 in caso di parata da parte del portiere

Per il calcolo dei punti cartellino (ammonizione ed espulsioni, gol autogol) viene usata la Gazzetta dello Sport, ogni variazione deve essere notificata sulla gazzetta dello sport, solo dopo l'avvenuta variazione sul giornale verrà apportata la modifica al tabellino della gara;

- a) Il voto del calciatore si calcola effettuando la media dei voti riportati dai due Q.U.;
- b) Per i Punti Cartellino (limitatamente ad ammonizioni ed espulsioni) il Presidente si riserva il diritto di poter ufficializzare i risultati entro il giovedì successivo, dopo aver consultato il comunicato ufficiale della Lega Calcio.

Calcolo del Modificatore della Difesa

Il Modificatore della Difesa è dato dalla Media Voto dei difensori schierati in formazione, calcolata sulla base del solo Voto in pagella assegnato a ciascun difensore dal Q.U. Nel caso di più Q.U., per voto si intende la media dei voti assegnati ai singoli difensori dai Q.U..

In nessun caso per il calcolo del Modificatore della Difesa devono essere presi in considerazione i Punti azione e/o i Punti cartellino.

La Tabella di Conversione Difesa sottostante trasforma la Media-Voto del reparto difensivo, cioè dei difensori schierati in formazione in punti positivi o negativi:

Media Voto		Modificatore
0,00	4,99	+4
5,00	5,24	+3
5,25	5,49	+2
5,50	5,74	+1
5,75	5,99	0
6,00	6,24	-1
6,25	6,49	-2
6,50	6,74	-3
6,75	6,99	-4
7,00		-5

punti risultati dalla Tabella di Conversione Difesa in base alla media voto del reparto difensivo vengono sommati algebricamente al Totale-Squadra della squadra avversaria.

Nel calcolo della media del reparto difensivo non si tiene ovviamente conto di quei difensori che sono stati giudicati s.v. o n.g.. Anche per il calcolo del Modificatore si utilizzano le riserve entrate al loro posto.

La Tabella di Conversione si applica al caso di una difesa a 4. Se si schiera un difesa a 3, il Modificatore ottenuto viene peggiorato di un punto, se si schierano più di 4 difensori, il Modificatore migliora di tanti punti quanti sono i difensori oltre il quarto. (Dire che il Modificatore "migliora" di un punto significa che, se in base a quanto riportato dalla Tabella è prevista la sottrazione di un certo numero di punti alla squadra avversaria, se ne sottrarrà uno in più, e se invece è prevista un'addizione di punti (perché la media del reparto è negativa), se ne aggiungerà uno in meno. Ovviamente se il Modificatore "peggiora" succederà l'esatto contrario.)

g) Ai soli fini del calcolo del Modificatore, per tutte le Riserve d'Ufficio (sia la prima, che ottiene un 4, sia le successive, che prendono 0) viene conteggiato un 5.

Calcolo del Modificatore del Centrocampo

- a) Il Modificatore del Centrocampo è dato dal confronto tra i Totali-Centrocampo delle due squadre.
- b) Il Totale-Centrocampo è dato dalla somma del solo Voto (o della media voto) dei centrocampisti schierati in formazione.
- c) In caso di disparità numerica tra i reparti centrali delle due squadre, verranno assegnati alla squadra il cui reparto centrale è in inferiorità numerica tanti voti d'ufficio quanti



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

sono necessari per pareggiare il numero dei centrocampisti della squadra avversaria.

- d) Ai fini del confronto dei Totali-Centrocampo il voto d'ufficio per ciascun centrocampista in meno rispetto al reparto centrale avversario è pari a 5.
- e) La Tabella di Conversione Centrocampo sottostante trasforma il risultato del confronto tra i Totali-Centrocampo dei reparti centrali delle due squadre, in punti positivi e negativi.

La prima colonna indica la differenza tra i due Totali-Centrocampo, la seconda colonna indica i punti che vanno aggiunti al totale della squadra con il centrocampo migliore, la terza indica i punti da sottrarre al totale della squadra con il centrocampo peggiore:

Differenza Tot Cen Squadra Totale	Migliore	Peggior
0.00 - 0.99	0	0
1.00 - 1.99	+0.5	-0,5
2.00 - 2.99	+1.0	-1.0
3.00 - 3.99	+1,5	-1,5
4.00 - 4.99	+2.0	-2.0
5.00 - 5.99	+2.5	-2,5
6.00 - 6.99	+3.0	-3.0
7.00 - 7.99	+3.5	-3.5
8.00	+4.0	-4.0

- f) Al Totale-Squadra della squadra il cui reparto centrale avrà ottenuto il Totale-Centrocampo migliore verranno assegnati (cioè sommati) dei punti positivi in base al livello di differenza col Totale-Centrocampo della squadra avversaria.
- g) Al Totale-Squadra della squadra il cui reparto centrale avrà ottenuto il Totale-Centrocampo peggiore verranno assegnati (cioè sottratti) dei punti negativi in base al livello di differenza col Totale-Centrocampo della squadra avversaria.
- h) Anche ai fini del calcolo del Modificatore del centrocampo, per tutti i giocatori mancanti (la Riserva d'Ufficio, che ottiene un 4, e gli altri che prendono 0) viene conteggiato un voto fittizio pari a 5.

Calcolo del Modificatore dell'Attacco

- a) Il Modificatore dell'Attacco si attribuisce a tutti quegli attaccanti che non segnano ma prendono un voto superiore a 6.
- i) La Tabella di Conversione Attacco sottostante trasforma il voto del singolo attaccante in punti positivi da sommare al proprio Totale-Squadra:

Voto	Punti
6.50 - 6.99	+0.5
7.00 - 7.49	+1.0
7.50 - 7.99	+1.5
8.0	+2.0

Confronto dei Totali-Squadra

Per determinare il Risultato Finale della gara vengono confrontati i Totali-Squadra delle due squadre in base alla Tabella di Conversione.

Tabella di Conversione

- a) La Tabella di Conversione trasforma ciascun Totale-Squadra in gol, così da ottenere un "reale" risultato calcistico.
- Semplicemente si assegna un certo numero di gol a ciascuna squadra, a seconda del Totale-Squadra ottenuto, in base alla tabella sottostante:

Totale-Squadra	Gol
0.00 - 65.75	0
66.00 - 69.75	1
70.00 - 73.75	2
74.00 - 77.75	3
78.00 - 81.75	4
82.00 - 85.75	5
86.00 - 89.75	6
90.00 - 93.75	7

Mancata comunicazione della formazione

- a) Nel caso un allenatore non comunichi la formazione al Presidente di Lega entro la scadenza stabilita (15 minuti prima del fischio di inizio), sarà considerata valida agli effetti della gara la formazione comunicata la settimana precedente. Qualunque sia il risultato della gara in questione, alla squadra in difetto saranno assegnati d'ufficio 0 punti in classifica. Qualora la formazione non comunicata riguardi una gara ad eliminazione diretta, verrà presa in considerazione la formazione della partita precedente e alla squadra che ha omesso di presentare la formazione verranno inferti 3 di penalità sui tabellini, rimane invariato qualora sia una gara di coppa di un girone all'italiana e varranno le stesse regole di una gara di campionato (vedi sopra);



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

- b) Nel caso che alla prima giornata di campionato un allenatore non comunichi la formazione entro la scadenza stabilita, il Presidente di Lega assegnerà alla squadra del suddetto allenatore un Totale-Squadra d'ufficio equivalente a 60 punti (applicando le sanzioni previste al punto a). Questo Totale-Squadra d'ufficio potrà essere assegnato nelle giornate successive alla prima, ovvero sino a quando detto allenatore comunicherà la sua formazione al Presidente di Lega entro la scadenza prevista.
- c) Nel caso un allenatore ometta di comunicare la formazione entro la scadenza fissata per 3 giornate, la società verrà punita con la penalizzazione di 2 punti in classifica, e **applicata una sanzione di 5 crediti per gara (totale 15 crediti)**.

Partite sospese

- a) Se le partite sono sospese o rinviate si opera nel seguente modo: a tutti i giocatori appartenenti alle rose delle squadre di serie A coinvolte nelle partite sospese o rinviate verrà assegnato un 6 d'ufficio per i giocatori di movimento e un 5 per il portiere.

Partite o giornate posticipate

- a) Nel caso una partita venga posticipata per una qualunque ragione, per calcolare il Risultato Finale delle partite che vedono coinvolti i calciatori delle squadre interessate al posticipo si dovrà agire come alla Regola 16 punto a), ed esattamente come nel caso di una partita prima del termine ultimo per presentare le formazioni: 6 per i calciatori di movimento e 5 per il portiere.
- b) Nel caso in cui un'intera giornata di campionato venga posticipata, qualunque possa esserne la causa, sia che riguardi partite di Coppa che di Campionato, la giornata verrà congelata e gli incontri verranno decisi quando verrà disputata la giornata di campionato reale.

La rosa

- a) La rosa di ogni squadra sarà composta da 28 calciatori (2 portieri, 9/11 difensori, 9/11 centrocampisti, 5/7 attaccanti), i ruoli dei singoli calciatori sono quelli pubblicati nelle liste della Gazzetta dello Sport.
- b) Ciascuna squadra potrà schierare i suoi calciatori in base ai seguenti moduli di gioco: 3-4-3; 3-5-2; 4-3-3; 4-4-2; 4-5-1; 5-3-2; 5-4-1; 6-3-1.

Mercato

Sono previste Tre sessioni di mercato:

- i) Mercato Estivo 11 settembre 2014 giocatori confermabili
- ii) Mercato Autunnale dopo l'11 giornata di fantacampionato giocatori confermabili
- iii) Mercato Invernale dopo la 22 giornata di Fantacampionato giocatori non confermabili

Ciascuna società dispone per l'Asta Iniziale di un capitale sociale di 450 crediti a cui vanno aggiunti gli incassi della precedente stagione, sottratti contratti ed eventuali recessi anticipati.

Ciascuna squadra deve acquistare 28 calciatori a un costo totale non superiore a 450 crediti. Una squadra non è obbligata a spendere tutti i crediti a sua disposizione.

L'offerta d'asta è libera, ma non dovrà mai essere inferiore a un credito, che è l'offerta minima consentita.

Il primo allenatore a fare l'offerta nominerà un calciatore e farà la sua offerta d'asta. Le offerte successive dovranno incrementare quantomeno l'offerta minima consentita. L'asta per ciascun calciatore proseguirà finché non resterà un solo offerente, il quale acquisterà quel calciatore per la cifra offerta.

Contratti

- a. Il contratto di ogni calciatore è per la durata massima di due anni **gli Under 20 per tre**;
Qualora un presidente decida di tagliare il giocatore prima della scadenza del contratto perderà l'importo del suo cartellino;
- b. Ogni Presidente dovrà comunicare al Presidente di Lega dopo ogni sessione di mercato la durata contrattuale di ogni nuovo acquisto. In mancanza di



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

- comunicazioni la durata del contratto avrà valore 1.
- c. I calciatori acquistati nel mercato autunnale possono avere un regolare contratto di 2 anni;
 - d. I calciatori acquistati durante il Mercato Invernale non potranno essere confermati e andranno automaticamente in scadenza a giugno.
 - e. Per tutta la durata del contratto il calciatore appartiene alla squadra che lo acquistato, salvo che non venga trasferito all'estero o in una serie minore, recuperando l'importo del cartellino;

Incassi

Ogni Società ha la possibilità di incrementare il proprio Capitale Sociale con gli incassi relative alle partite.

In Campionato gli incassi saranno settimanali accreditati in base alla propria posizione in classifica al termine della giornata di campionato.

dalla 1 alla 4 incasso 3
dalla 5 alla 8 incasso 2
dalla 9 alla 12 incasso 1

A fine stagione verranno assegnati dei crediti nel modo seguente:

Posizione	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Crediti	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

ii) Nella Coppa di Lega, durante la fase eliminatoria a gironi, gli incassi saranno regolati come per il campionato cioè al termine di ogni giornata in base alla classifica gli incassi saranno

1 posto 3 crediti
2 al 11 posto 2 crediti
12 e 24 posto 1 crediti

Per ogni passaggio al turno successivo ci sarà un bonus di 5 crediti. In finale alle vincenti sarà dato un bonus di 10 crediti.

Ripescaggi

Qualora vi sia una squadra da ripescare per una defezione verrà adottato il seguente criterio di Base:

4 retrocessioni dalla Auta
4 promozioni dalla Bascia

sta a significare che in nessun caso tale criterio può essere variato.

se la squadra che abbandona il gioco era in auta verrà salvata la quart'ultima della stagione, se la squadra che abbandona è una neo promossa si prenderà la finalista dei play off.

CLASSIFICA FINALE

la classifica finale verrà redatta sia per l'Auta che per la Bascia nel seguente modo:

- 1) vincente play off
- 2) perdente play off
- 3) perdente semifinale play off
- 4) Vincitore Santu Ronzu Cup
- 5) Perdente Finale Santu Ronzu Cup
- 6) Miglior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale S.Ronzu Cup
- 7) Peggior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale S.Ronzu Cup
- 8) Vincitore Play Out
- 9) Perdente finale play off
- 10) Miglior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale play out
- 11) Peggior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale play out
- 12) Ultimo Classificato regular season

Classifica Finale Bascia

- 1) 1 classificato regular Season
- 2) 2 classificato regular Season
- 3) 3 Classificato regular Season
- 4) Vincente Play Off
- 5) Perdente Finale Play off
- 6) Miglior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale play off
- 7) Peggior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale play off
- 8) Vincente qualificazione torneo Cecora
- 9) Perdente qualificazione torneo cecora
- 10) Miglior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale trofeo cecora
- 11) Peggior piazzamento nella regular Season del perdente della Semifinale trofeo Cecora
- 12) Ultimo classificato regula season

COMUNICAZIONE FORMAZIONE

La formazione è sufficiente inserirla nel sito 15 minuti prima della gara, e di accertarsi



Fantalecce.it

.....dove l'importante non è partecipare

dell'avvenuto inserimento, qualora si sia impossibilitato deve essere comunicata al Presidente e TASSATIVAMENTE .In caso di mancata formazione: non telefonate con i fazzoletti,

Ricorsi

Ricorsi contro il regolamento

Il regolamento viene approvato il , eventuali richieste devono essere comunicate all'ufficio di Presidenza entro il 30/8/2014 tutte le istanze pervenute dopo tale data non saranno prese in considerazione;

Ricorsi per tabellino errato

I ricorsi avverso un tabellino errato devono arrivare entro un massimo di 15 giorni dalla data per l'evento in cui si fa reclamo, decorso tale termine il risultato verrà omologato;

Mancato versamento di una quota

Qualora non siano versati i crediti di iscrizione, l'importo verrà detratto in proporzione dai premi;

Presidente

Il presidente è il garante del gioco;.....l'errore ci puo' essere ma sempre in buona fede!

Il regolamento è quello ufficiale del Fantacalcio (vedi manuale della Federazione Italiana), per quanto non espressamente citato nel presente regolamento , ed eventuale controversia sarà consultato solo ed esclusivamente suddetto manuale e non saranno prese in considerazione interpretazioni personali.

23) Bilancio stagione 2014/ 2015

Lecce lì, 13/08/2014

IL PRESIDENTE
(M. Rizzo)